

*La Conception Web dans le **Navigateur***



Global Warning

- *Budget First et Client Centric*
- Pas de prototypage
- Un .psd par device
- Validation de maquettes .jpg
- Multiplication des documents de travail
- Bricolage perpétuel
- Course aux délais



Cycle de Développement

- Content First
 - Tests utilisateurs
- Wireframe = Première itération
 - Mobile first puis Responsive
- Maquette graphique avec interactions !
 - États de survol, Erreurs sur un formulaire...
 - Codeur ET Designer (Style Tiles, Style Guide)
- Développement back en parallèle



Conception dans l'Écosystème

- Adaptation du site à son environnement
 - CMS
 - Framework
 - Pré-processeur CSS
 - Moteur de template
- Déploiement rapide
 - Fonctionnel tôt
 - Contenus tôt



*Une Équipe en **Symbiose***

- Tous les métiers participent à la conception
 - Et communiquent
- Process non linéaire, Itérations
 - Git everywhere
- Une URL par version
 - pour Équipe, Client et Utilisateurs
- Flat organization
 - Inconvénient : équipe intégrée ?



*Développement **Durable***

- Recyclage des éléments produits
 - Rien n'est produit en double
 - Rien n'est jeté
 - Maquettes évoluent en livrables finaux
- **Gains de temps = Qualité**
 - Contenus, Standards, Accessibilité, Performance, Référencement, Sémantique, Qualité du code...



Ressources Naturelles

- *Conception responsive : obtenir une validation sans maquettes*
 - Par **Matt Griffin** traduit sur [Pompage](#)
- *Stop Designing Pages*
 - Par **Tom Bamford** publié sur [Github](#)



Merci à tous

