

Responsive Web Design

Bonnes pratiques pour un web design multi-écran



Multiplication des Écrans

- Ordinateurs de bureau
- Smartphones
- Tablettes
- Télévisions
- Consoles de jeu
- ... ?



Définition

- Responsive = adaptatif, réactif
 - CSS
 - JavaScript
- Design fluide
 - Unités en pourcentage
- Cibler certains écrans
 - CSS 3 Media Queries
- Ergonomie multi-écran
 - Contenus : textes, images, vidéos
 - Navigation : menus, boutons



CSS

```
#page{ width:auto; max-width:960px; font-size:87.5%; /* 14px */ }
```

```
#contenu{ float:left; width:66,6666667%; /* 640px */ }
```

```
#colonne{ float:right ; width:33,3333333%; /* 320px */ }
```

```
@media screen and (max-width:480px){
```

```
#contenu, #colonne{ float:none; width:100%; }
```

```
}
```

```
@media screen and (max-width:320px){
```

```
#page{ font-size:100%; }
```

```
}
```



Exemple

BostonGlobe.com



Conclusion

Responsive Web Design

- = Design adaptatif
- ≠ Site au contenu adapté à la mobilité
- ≠ Application mobile

Méthode de développement

- Une maquette Photoshop n'est pas un web design
- Allers-retours entre graphistes et développeurs
- Conception *Mobile First* puis améliorations progressives ?



Références

Livre

- *Responsive Web Design*, éd. Eyrolles

Outils

- Unités CSS : PxToEm.com
- Détection device via PHP : Wurfl.Sourceforge.net
- @media sur tous les navigateurs : Respond.Js
- Outil de test : MattKersley.com/responsive

