

# *La Conception Web dans le **Navigateur***



# *Global Warning*

- *Budget First et Client Centric*
- Pas de prototypage
- Un .psd par device
- Validation de maquettes .jpg
- Multiplication des documents de travail
- Bricolage perpétuel
- Course aux délais



# *Cycle de Développement*

- Content First
  - Tests utilisateurs
- Wireframe = Première itération
  - Mobile first puis Responsive
- Maquette graphique avec interactions !
  - États de survol, Erreurs sur un formulaire...
  - Codeur ET Designer (Style Tiles, Style Guide)
- Développement back en parallèle



# *Conception dans l'Écosystème*

- Adaptation du site à son environnement
  - CMS
  - Framework
  - Pré-processeur CSS
  - Moteur de template
- Déploiement rapide
  - Fonctionnel tôt
  - Contenus tôt



# *Une Équipe en **Symbiose***

- Tous les métiers participent à la conception
  - Et communiquent
- Process non linéaire, Itérations
  - Git everywhere
- Une URL par version
  - pour Équipe, Client et Utilisateurs
- Flat organization
  - Inconvénient : équipe intégrée ?



# *Développement **Durable***

- Recyclage des éléments produits
  - Rien n'est produit en double
  - Rien n'est jeté
  - Maquettes évoluent en livrables finaux
- **Gains de temps = Qualité**
  - Contenus, Standards, Accessibilité, Performance, Référencement, Sémantique, Qualité du code...



# *Ressources Naturelles*

- *Conception responsive : obtenir une validation sans maquettes*
  - Par **Matt Griffin** traduit sur [Pompage](#)
- *Stop Designing Pages*
  - Par **Tom Bamford** publié sur [Github](#)



***Merci à tous***

